

Szkolenie z zasad konkurencyjnego wyboru wykonawców w ramach PO RYBY 2014 - 2020

8 czerwca 2022

Agencja Restrukturyzacji i Modernizacji Rolnictwa Departament Wsparcia Rybactwa zaprasza **23 czerwca 2022 r. o g. 10:00** na szkolenie w zakresie stosowania *Zasad konkurencyjnego wyboru wykonawców w ramach Programu Operacyjnego „Rybactwo i Morze”*.

W trakcie szkolenia omówione zostaną zagadnienia związane z przeprowadzeniem postępowania ofertowego, w tym jak prawidłowo sporządzić zapytanie ofertowe czy protokół z wyboru wykonawców. Ponadto zostanie omówiony *Portal Ogłoszeń ARiMR*.

Aby jak największa grupa zainteresowanych mogła uczestniczyć w spotkaniu, zostanie ono zorganizowane online, za pośrednictwem aplikacji MS TEAMS.

Link do spotkania: [Zasady konkurencyjnego wyboru wykonawców w ramach PO RYBY](#)

Dołączenie do spotkania będzie możliwe przy użyciu powyższego linku opublikowanego na stronie ARiMR, w dziale Aktualności.

Agenda webinarium:

Godzina	Temat prezentacji	
10.00 - 10.10	Powitanie uczestników oraz wprowadzenie do tematyki szkolenia	Bartłomiej Kandziak Dyrektor Departamentu Wsparcia Rybactwa ARiMR

10.10 - 11.30	Przeprowadzanie zamówień z zachowaniem <i>Zasad konkurencyjnego wyboru wykonawców w ramach Programu Operacyjnego „Rybnactwo i Morze” cz. I</i>	Marta Zontek Główny specjalista Wydziału Procedur Departamentu Wsparcia Rybnactwa ARiMR
11.30 - 11.45	Przerwa	
11.45 - 13.00	Przeprowadzanie zamówień z zachowaniem <i>Zasad konkurencyjnego wyboru wykonawców w ramach Programu Operacyjnego „Rybnactwo i Morze” cz. II, w tym omówienie Portalu Ogłoszeń ARiMR zasady przeprowadzenia postępowania ofertowego</i>	Marta Zontek Główny specjalista Wydziału Procedur Departamentu Wsparcia Rybnactwa ARiMR
Zakończenie szkolenia		

Źródło: [Agencja Restrukturyzacji i Modernizacji Rolnictwa](https://www.gov.pl/web/arimr/szkolenie-z-zasad-konkurencyjnego-wyboru-wykonawcow-w-ramach-po-ryby-2014-2020)

<https://www.gov.pl/web/arimr/szkolenie-z-zasad-konkurencyjnego-wyboru-wykonawcow-w-ramach-po-ryby-2014-2020>